**REGULAMIN GMINNEGO KONKURSU GRAFICZNEGO
„EDUKACJA W GMINIE LISZKI”**

§ 1

**Organizator konkursu**

1. Organizatorem konkursu jest Gmina Liszki, w imieniu której działa Gminny Zespół Ekonomiczno-Administracyjny Szkół w Liszkach.

§ 2

**Cele konkursu**

1. Wyłonienie i nagrodzenie 3 laureatów konkursu, których projekty będą najlepsze pod względem walorów artystycznych i merytorycznych.
2. Grafika, która zajmie I miejsce, reprezentować będzie zdjęcie w tle, na stronie facebookowej „Edukacja w Gminie Liszki”.
3. Popularyzacja grafiki komputerowej, jako współczesnej dziedziny sztuki.
4. Ukazywanie możliwości techniki komputerowej.
5. Promocja Gminy Liszki.
6. Promocja oświaty w Gminie Liszki.
7. Wdrażanie do twórczego spędzania czasu.

§ 3

**Przedmiot konkursu**

1. Tematem konkursu jest stworzenie idealnej grafiki komputerowej na zdjęcie w tle dla strony facebookowej „Edukacja w Gminie Liszki”.
2. Projekty powinny tematycznie być związane z edukacją oraz z Gminą Liszki.

§ 4

**Warunki uczestnictwa**

1. W konkursie mogą brać udział uczniowie klas IV – VIII szkół podstawowych Gminy Liszki.
2. Warunkiem udziału w konkursie jest nadesłanie pracy konkursowej w terminie i formie określonej niniejszym regulaminem.
3. W konkursie mogą brać udział jedynie te prace, które nie brały udziału w innych konkursach.
4. Każdy uczestnik konkursu może nadesłać 1 pracę graficzną.

§ 5

**Termin, miejsce nadsyłania prac konkursowych, wymagania techniczne**

1. Przyjmowanie prac konkursowych odbywać się będzie drogą elektroniczną na adres e-mail: gzeas@liszki.pl
2. Prace należy nadsyłać w terminie do 11.06.2021 r.
3. W tytule wiadomości należy wpisać: „Konkurs graficzny - Edukacja w Gminie Liszki” – imię
i nazwisko autora pracy.
4. Prace należy wykonać w formie elektronicznej w formacie graficznym JPG.
5. Załączone pliki powinny mieć rozmiar 820x312 px.
6. Do prac należy dołączyć podpisaną i zeskanowaną kartę zgłoszenia, według wzoru stanowiącego załącznik do niniejszego regulaminu.
7. Każdy z uczestników może przedstawić do konkursu pracę wyłącznie swego autorstwa. Przekazanie prac do udziału w konkursie traktowane jest jako równoczesne oświadczenie, że projekt nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich. Za ewentualne roszczenia wynikające z praw autorskich projektu odpowiada osoba zgłaszająca projekt.
8. Prace nie spełniające wymogów określonych w niniejszym regulaminie podlegają odrzuceniu. Odrzuceniu podlegają również prace, w których organizator stwierdzi inne nieprawidłowości,
w szczególności polegające na naruszeniu praw autorskich osób trzecich.
9. Osoby nadsyłające swe zgłoszenia w ramach konkursu tym samym wyrażają zgodę na przetwarzanie przez organizatora swoich danych osobowych wyłącznie na potrzeby konkursu w zakresie koniecznym do prawidłowego przeprowadzenia konkursu.
10. Nadesłanie pracy konkursowej jest równoznaczne z oświadczeniem uczestnika konkursu,
iż akceptuje wszystkie warunki niniejszego regulaminu.

§ 6

**Kryteria oceny prac konkursowych**

1. Prace zostaną ocenione przez komisję konkursową wyłonioną przez organizatora biorąc pod uwagę pomysłowość i oryginalność pracy oraz związek pracy z tematyką konkursu.
2. Komisja konkursowa dokona wyboru 3 najlepszych projektów, które zajmą kolejno miejsce
I, II i III.
3. Decyzja komisji jest niepodważalna.
4. Decyzje komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

§ 7

**Nagrody**

1. Na autorów 3 najlepszych projektów czekają cenne nagrody multimedialne ufundowane przez Wójta Gminy Liszki.

§ 8

**Postanowienia końcowe**

1. Najciekawsze 3 projekty zostaną opublikowane na stronie facebookowej „Edukacja w Gminie Liszki”, natomiast najlepsza grafika, która zajęła I miejsce będzie reprezentować stronę facebookową „Edukacja w Gminie Liszki” przez okres jednego roku.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmian postanowień niniejszego regulaminu.