



KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY



Puchar Wójta Gminy Liszki 2016 r.

Termin: 13-14 II 2016 r.

Miejsce: Hala Widowiskowo-Sportowa w Liszkach

Organizator: Ludowy Klub Sportowy „Kaszowianka” Kaszów

Organizator zapewnia:

- opiekę sędziowską,
- opiekę medyczną,
- ciepły posiłek i wodę,
- puchary, dyplomy i nagrody dla uczestników.

Kontakt do organizatora: tel. 504 235 814, 889 125 452

Liczba drużyn: 8

uczestnicy: „Kaszowianka” Kaszów, „Lotnik” Kryspinów, „Wisła” Jeziorzany, „Tęcza” Piekary, „Iskra” Czułów, „Strażak” Rączna, „Gwiazda” Ściejowice, „Liszczanka” Liszki

Organizator nie ubezpiecza uczestników.

Sponsorzy nagród:

Gmina Liszki

LKS „Kaszowianka” Kaszów

Piekarnia Łysa Góra

Wolarek

Specjały Lisieckie

Patronat medialny:

Futbol Małopolska

REGULAMIN

Pucharu Wójta Gminy Liszki - 2016

1. Turniej odbywa się w dniach 13-14 luty 2016 r. (sobota i niedziela) w hali Sportowo-Widowiskowej w Liszkach.
2. Zwycięzca turnieju otrzymuje puchar Wójta Gminy Liszki pana Pawła Misia.
3. Organizatorem turnieju jest LKS „Kaszowianka” Kaszów.
4. Czas trwania meczów w grupach eliminacyjnych 2x20 min. Czas trwania meczów o miejsca: 5-8, półfinałów, meczu o 3 miejsce i finału 2x 25 min. Mecze odbywają się ze zmianą stron boiska.
5. W grze bierze udział 5 zawodników, w tym bramkarz.
6. System rozgrywek oraz godziny rozpoczęcia meczów określa terminarz turnieju.
7. W fazie eliminacyjnej (pierwszy dzień) zespoły zostały przydzielone (na podstawie losowania) do 2 grup po 4 zespoły. W grupach zagrają systemem „każdy z każdym” (1 mecz). Zespoły, które uplasują się na miejscach 1-2 w obu grupach awansują do półfinałów rozgrywanych na krzyż(1A-2B, 2A-1B). Wygrane zespoły z półfinałów zagrają w finale, przegrane zespoły zagrają w meczu o 3 miejsce. Zespoły, które zajmą miejsce 3 w obu grupach zagrają w fazie finałowej(drugi dzień) o miejsce 5. Zespoły, które zajmą miejsce 4 w obu grupach zagrają w fazie finałowej(drugi dzień) o miejsce 7. W przypadku wyników remisowych w meczach finałowych o miejsca 1-8 o wygranej decyduje seria 3 rzutów karnych.
8. O kolejności miejsc w grupie decydują:
 - a) większa liczba zdobytych punktów (zwycięstwo – 3 pkt., remis – 1 pkt., przegrana – 0 pkt.)
 - b) w przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły w fazie grupowej:
 - I. wynik bezpośredniego spotkania,
 - II. lepsza różnica bramek
 - III. większa liczba zdobytych bramek
 - c) w przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą wyłącznie między zainteresowanymi zespołami (tzw. „mała tabela”), biorąc pod uwagę jedynie punkty oraz zdobyte i stracone gole w spotkaniach pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

O kolejności decydują:

- I. suma punktów w tzw. „małej tabelce”,
 - II. lepsza różnica bramek w tzw. „małej tabelce”,
 - III. większa liczba zdobytych bramek w tzw. „małej tabelce”,
 - IV. większa liczba zdobytych bramek
 - V. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju
9. Czas gry może zostać zatrzymany na wyraźne wskazanie sędziego prowadzącego zawody, wskutek dłuższej, nieprzewidzianej przerwy w grze (np. kontuzja piłkarza, brak piłki).
10. Kierownicy drużyn są odpowiedzialni za desygnowanie do gry zawodników posiadających aktualne karty zdrowia.
11. Kierownik drużyny wpisuje skład drużyny na druku sprawozdania dostarczonym przez organizatora.
12. Drużyna składa się z 12 zawodników oraz 2 osób funkcyjnych. W drugim dniu turnieju wymienić można maksymalnie dwóch zawodników ze składu grającego dzień wcześniej.

W każdej drużynie występują tylko zawodnicy potwierdzeni do rozgrywek w strukturach MZPN Kraków (zawodnicy z rundy jesiennej sezonu 2015/2016 którzy rozegrali co najmniej 1 min. w danej klasie rozgrywkowej swojego klubu lub zawodnicy nowo zgłoszeni do rundy wiosennej sezonu 2015/2016)

Nie wolno grać zawodnikom testowanym.

13. Wszelkie protesty należy wносить pisemnie do 10 minut od zakończenia meczu do organizatora turnieju. Organizator turnieju zastrzega sobie rozstrzygnięcie wszelkich spraw spornych nieujętych w regulaminie i dodatkowych przepisach.
14. Ustala się szczegółowe przepisy gry:
- a) zmiany dokonywane są tzw. systemem hokejowym w strefie zmian
 - b) niewłaściwie dokonana zmiana powodująca obecność na boisku więcej niż pięciu zawodników powoduje karę rzutu wolnego pośredniego w miejscu znajdowania się piłki w chwili przerwania gry i wykluczenie winnego zawodnika na minutę,
 - c) zakaz gry wślizgiem,
 - d) gdy piłka dotknie przedmioty stałe (np. sufit,) gra wznawiana będzie rzutem z autu z najbliższego miejsca z linii bocznej,
 - e) wrzuty dokonuje się nogą z linii bocznej lub zza linii w miejscu wyjścia piłki (z wrzutu bramka nie może być zdobyta bezpośrednio),

f) auty bramkowe wykonuje się poprzez wprowadzenie piłki do gry przez bramkarza ręką w obrębie pola karnego (z wyrzutu bramkarza ręką bramka nie może być zdobyta bezpośrednio),

g) stosuje się kary wychowawcze w postaci wykluczeń z gry przez okres 2 min. (w przypadku straty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu kara zostaje anulowana),

h) za wysoce niesportowe zachowanie, grę brutalną (np. uderzenie zawodnika lub kopnięcie bez piłki) lub przerwanie realnej szansy zdobycia bramki, stosuje się karę wykluczenia (czerwona kartka) dla zawodnika, który dokonał przewinienia; drużyna gra przez 5 min. w osłabieniu (w przypadku straty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu kara nie zostaje anulowana), po czym inny zawodnik może wejść do gry, a ukarany zawodnik pauzuje w kolejnym meczu (lub w przypadkach drastycznych organizator może wykluczyć zawodnika do końca turnieju),

i) przy stałych fragmentach gry odległość przeciwnika musi wynosić min. 5 m.

j) grę należy wznowić w ciągu 5 sekund, w przeciwnym razie grę wznowia przeciwnik,

k) rzut karny wykonywany jest z odległości 7 m,

l) nie obowiązuje przepis o spalonym,

m) obowiązuje przepis o faulach kumulowanych, po 5 faulu i każdym następnym rzut karny z 10 metrów,

n) obowiązuje przepis o rzucie wolnym pośrednim jeśli bramkarz popełni następujące przewinienie (po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie przekroczyła ona linii środkowej),

o) obowiązuje przepis o zatrzymywaniu czasu podczas ostatniej minuty meczu w przypadku różnicy jednobramkowej

15. W innych przypadkach obowiązują Przepisy gry w piłkę nożną.

16. Interpretacja i rozstrzygnięcia w sytuacjach nieuregulowanych niniejszym regulaminem należą do organizatora turnieju.